



# Royale Entente Sportive Couvin - Mariembourg

## **Tournoi U6, U7 et U6/U7 Samedi 30 mars de 9h00 À 13h30**

### **Adresse tournoi – Parking- Contact**

Le tournoi se déroule dans nos installations de Couvin : Plaine des sports- Rue de la Foulerie à 5660 Couvin.

Le parking du Couvydôme (hall omnisports) est à votre disposition.

**Contact le jour du tournoi : Jean-Marc Thys 0491/ 94 01 20**

### **Accueil**

L'accueil se fait toujours au plus tard ½ **heure avant le début de votre premier match** dans la buvette au point « **INFO** ». Vous y recevrez une enveloppe comprenant toutes les infos pratiques pour la journée (idem que ci-joint sauf si modifications), la feuille de match à compléter et à rendre à la personne qui se trouvera au point « **INFO** » et un lunchpacket pour chacun des joueurs.

### **Vestiaires**

Le n° de vestiaire vous sera communiqué au point info.

Nous vous demandons expressément de ne laisser aucune affaire personnelle dans le vestiaire. Nous ne pouvons en aucun cas veiller à leur sécurité.

Merci aux délégués et aux entraîneurs de veiller à la propreté des vestiaires après les douches.

### **Equipement**

Nous demandons à chaque équipe de se munir :

- de 2 jeux de maillots (couleurs différentes)
- de ballons d'entraînement.

### **Déroulement des tournois U6, U7, U6/U7**

Les tournois se déroulent sous la forme d'un mini championnat. ( 5 contre 5)

Toutes les équipes d'une même poule se rencontrent 1 fois. !! il n'y a pas de tirs de penalties après les matchs.

Un classement est établi sur base du nombre de victoire, puis la différence entre les buts marqués et encaissés et ensuite les résultats directs en cas d'égalité.

Après les poules (tournois U6 et U7), des matchs de classement sont organisés sur base du classement dans les poules (voir planning). En cas d'égalité à l'issue de ces matchs, 3 penalties seront tirés.

En cas d'égalité à l'issue de ces matchs de classement, 3 pénaltys seront tirés.

Les matchs ont une durée de **1 x 15 minutes** sans arrêt de chronos.

Tous les matchs débutent et se terminent en même temps. Le temps est géré par l'arbitre de table qui donnera le top départ et le top de fin aux arbitres de terrain.

Il y a 5 minutes de battement entre chaque match de poule. Nous demandons donc à chaque équipe d'être présente 10 minutes avant le début de son match au terrain qui lui a été désigné (voir planning et plan des terrains).

En cas de retard d'une équipe le match sera joué le temps restant mais sera perdu sur le score de 3-0 pour l'équipe arrivée en retard.